SwipeRefreshLayout

SwipeRefreshLayoutchophép ta dùng thao tác kéo nhấn và kéo ngón tay xuống để refresh lại một layout (giống hình bên dưới). Chú ý: biểu tượng refresh có thể là cây chạy ngang đổi màu hoặc là hình tròn quay là do phiên bản android. Bảng mới dùng hình tròn quay.



1. Tạo project và sửa layout thành như bên dưới. Ta thấy đối tượng SwipeRefreshLayout nằm trong thư viện v4. Và trong đối tượng SwipeRefreshLayout sẽ có 1 ScrollView, bên trong đối tượng scrollview sẽ là view được làm tươi khi ta cuộn

*<?*xml version="1.0" encoding="utf-8"*?>*<android.support.v4.widget.SwipeRefreshLayout  
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
android:id="@+id/swipe\_container"  
android:layout\_width="match\_parent"  
android:layout\_height="match\_parent">  
<ScrollView  
android:layout\_width="match\_parent"  
android:layout\_height="match\_parent">  
  
<TextView  
android:id="@+id/tv1"  
android:text="swipe ne"  
android:layout\_width="match\_parent"  
android:layout\_height="wrap\_content"  
android:layout\_marginTop="16dp"  
android:gravity="center"/>  
</ScrollView>  
</android.support.v4.widget.SwipeRefreshLayout>

1. Trong java chính khai báo biến toàn cục

SwipeRefreshLayoutswipelayout;  
TextViewtv1;  
intx=0;

1. Trong onCreate ánh xạ: (chú ý thêm đoạn mã bị chặn, đó là đoạn mã để tạo ra biểu tượng refresh ngang với các màu thay đổi mà ta cung cấp cho nó, nhưng cách này không còn dùng cho android mới nữa)

tv1=(TextView)findViewById(R.id.*tv1*);  
swipelayout=(SwipeRefreshLayout)findViewById(R.id.*swipe\_container*);  
  
*//bang cu cay swipe chayngangdoimau, apimoitheo material nen  
//chi rahinhtron quay quay thoi  
/\*swipelayout.setColorSchemeColors(android.R.color.holo\_blue\_bright,  
android.R.color.holo\_green\_light,  
android.R.color.holo\_orange\_light,  
android.R.color.holo\_red\_light);\*/*

Vòng tròn có thể đổi màu bằng setColorSchemeResources

**swipelayout**.setColorSchemeResources(android.R.color.***holo\_blue\_bright***,  
 android.R.color.***holo\_green\_light***,  
 android.R.color.***holo\_orange\_light***,  
 android.R.color.***holo\_red\_light***);

1. Tiếp theo bắt sự kiện cho swipelayout như bên dưới. Thật ra đoạn mã này rất đơn giản, khi ta kéo refresh thì sự kiện setOnRefreshListener xảy ra và bên trong ta sẽ load và cập nhật lại dữ liệu mới. Sau đó ta cần gọi hàm setRefreshing(false) để sau khi refresh xong quay lại trang thái cũ. Ở code ta giả lập với CountDownTimer chạy để append thêm vào tv và sau thời gian 3 giây thì xong refresh.

swipelayout.setOnRefreshListener(new SwipeRefreshLayout.OnRefreshListener() {  
@Override  
public void onRefresh() {  
new CountDownTimer(3000,500){  
@Override  
public void onTick(long millisUntilFinished) {  
x++;  
tv1.append("mucthu " + x + "\n");  
 }  
@Override  
public void onFinish() {  
swipelayout.setRefreshing(false);  
 }  
 }.start();  
 }  
});

1. Chạy ct và ngắm kết quả.